**[5110135 캡스톤디자인 2020S]**

**1주차 과제**

제출기한: 2020년 3월 25일 (수) 23:59:59

작성자: 민원기 학번: 2014040047

**1. 팀 구성**

|  |  |
| --- | --- |
| 캡스톤디자인 수업은 팀프로젝트로 진행되며, 한 팀에는 기본적으로 3명이 포함되도록 한다. 부득이한 경우 2인, 4인팀도 허용함. 아래 빈 칸에 팀 구성원의 인적사항을 적어서 제출하시오. 정해진 팀원이 없는 경우 본인 이름만 적어서 제출. (팀원을 1명으로 제출한 경우 교수가 임의로 팀을 재구성할 수 있음.)  **\* 팀원 중 한 사람만 적어서 제출해도 됨** | |
| 팀원1 | 이름 : 민원기 |
| 팀원2 | 이름 : 최상훈 |
| 팀원3 | 이름 : 추영호 |
| 팀원4 | 이름 : |

**2. 프로젝트 주제**

|  |
| --- |
| 캡스톤디자인에서 진행하고 싶은 프로젝트 희망 주제를 작성하시오. 3학년 2학기에 진행한 컴퓨터공학설계 프로젝트를 이어서 진행하는 것도 가능하나, 추후 1년간 진행할 프로젝트이므로 반드시 기존 결과물에 추가적으로 구현되는 사항들이 있어야 함. 이 경우 4)번에 어떤 부분을 추가적으로 구현할지 구체적으로 작성 바람. 새로운 주제에 대해 브레인스토밍 하는 것이 목적이므로, 아래 3), 4)번은 팀이 3명으로 이미 구성되었더라도 팀원 개인별로 따로 작성할 것. |
| 1) 3학년 2학기 컴퓨터공학설계 주제:  스마트 클래스룸 (미래형 교실 수업시스템) |
| 2) 3학년 2학기 컴퓨터공학설계 멘토 성함:  김미혜 교수님 |
| 3) 캡스톤디자인 희망 주제:  가게 영업 여부 알림 어플리케이션 |
| 4) 캡스톤디자인 희망 주제에 대한 설명 (공백포함 500자 이상 작성) |
| 사용자들이 가게가 현재 영업하는지 아닌지의 궁금증을 해결할 수 있는 어플입니다. 예를 들어 가게의 사장님들이 자신의 가게를 열었으면 파란불, 닫았으면 빨간불 등으로 상태를 변화시키고 사용자들은 가게 상태를 신호등 형태로 볼 수 있습니다. 또 사장님이 직접 코멘트를 설정하도록 하여 할인행사, 이벤트, 휴일예정 등을 사용자들에게 미리 공지할 수 있습니다. 추가적으로 어떤 종류의 가게를 가고 싶은지 (예를 들어 음식점만 볼 수 있거나 옷가게만 볼 수 있거나) 고르는 기능과 그 가게의 평점을 볼 수 있는 기능을 동시에 추가하여 이용자들이 가게에 대한 정보를 얻고 그 가게의 객관적인 평가들을 볼 수 있으므로 자신이 가고 싶은 가게가 현재 어떤 상태이며(열렸는지 닫혔는지), 어떤 물건을 판매하는지 알아보기 쉽게 이용할 수 있다는 장점이 있습니다. 기본적으로 네이버지도를 이용해 가게에 전화를 하여 영업을 하는지 안 하는지 알 수 있었다면, 이 어플리케이션은 그러한 귀찮음을 없애주는 어플리케이션입니다. |